

ΚΑΙΝΟΦΑΝΕΙΣ ΔΑΙΜΟΝΕΣ

Το πρόγραμμα της Adobe, After Effects, χρησιμοποιείται κυρίως για τη δημιουργία κινούμενων γραφικών και οπτικών εφέ. Επιτρέπουν στον χρήστη να απεικονίσει, να μεταλλάξει και να συνθέσει σε δύο και τρεις διαστάσεις με ποικίλα «δομικά» εργαλεία και συνδέσεις με τρίτους ενώ του δίνουν τη δυνατότητα να προσέξει ξεχωριστά μεταβλητές όπως η παράλλαξη και η προσαρμοζόμενη ανάλογα με τον χρήστη

ADOBE AFTER EFFECTS

οπτική γωνία. Το After Effects και ορισμένα ακόμα μη γραμμικής επεξεργασίας συστήματα (non-linear editing systems NLEs*) χρησιμοποιούν προσανατολισμό με διαστρωμάτωση (layer-orientated), με την έννοια ότι κάθε αντικείμενο οποιουδήποτε μέσου (οπτικό, ακουστικό, σταθερή εικόνα) ακολουθεί τη δική του ανεξάρτητη πορεία. Άλλα NLEs*, βέβαια χρησιμοποιούν σύστημα το οποίο επιτρέπει στα διαφορετικά αντικείμενα να ακολουθούν κοινή πορεία εφόσον δεν αλληλεπικαλύπτονται στο χρόνο. Το σύστημα προσανατολισμού με πορείες (track-orientated) είναι καταλληλότερο για επεξεργασία και κρατά τα αρχεία πολύ περισσότερο συμπιεσμένα. Το layer-orientated σύστημα που υιοθετεί το After Effects είναι κατάλληλο για εκτεταμένη εργασία πάνω σε εφέ και keyframing (=κομβικά σκίτσα/σχέδια που ορίζουν τα αρχικά και τελικά σημεία κάθε ομαλής μετάβασης).

Το κείμενο μεταφράστηκε από το σχετικό λήμμα της Wikipedia.

Ο Δημήτρης Σαββαϊδης εισηγείται το workshop «After Effects» από τον Οκτώβριο στο Πείραμα.



WORKSHOP Ψηφιακής φωτογραφίας.

Εξοικείωση με την φωτογραφική μηχανή, τρόποι και τεχνικές για την βελτίωση της φωτογραφικής εικόνας, γνωριμία με την ιστορία της φωτογραφίας, μελέτη του χρώματος και της σύνθεσης του κάδρου, και εξάσκηση στην ανάλυση και την κριτική. Δώδεκα δίνωρα μαθήματα.

Διδάσκει ο Θανάσης Παπαδόπουλος, δουλειά του οποίου μπορείτε να δείτε στο site www.thanasisrappadopoulos.com καθώς και στο www.icphotos.eu

Το Digital Video School έχοντας συμπληρώσει τρία χρόνια λειτουργίας οργάνωσε ένα μεγάλο αριθμό εργαστηρίων βίντεο και κινηματογράφου σε Θεσσαλονίκη, Αθήνα και πόλεις της επαρχίας. Τα εργαστήρια προσαρμόζονται ανάλογα με τις απαιτήσεις, τις ανάγκες του συνεργαζόμενου φορέα ή οργανισμού και το γνωστικό επίπεδο και ενδιαφέρον των συμμετεχόντων. Αναλυτικά μέχρι σήμερα έχουν ολοκληρωθεί εργαστήρια βίντεο σε συνεργασία με τον Πολυχώρο Πείραμα, το Μουσείο Κινηματογράφου Θεσσαλονίκης, το Πανεπιστήμιο Μακεδονίας, το Κέντρο Τέχνης και Πολιτισμού του Δήμου Αμαρουσίου, τη Νομαρχία Σερρών, το Υπουργείο Παιδείας Δια Βίου Μάθησης και Θρησκευμάτων, την Πανελλήνια Ενωση Εκπαιδευτικών, την MDA Hellas (Σωματείο για την φροντίδα ατόμων με νευρομυϊκές παθήσεις).

Σαν απόρροια και ηθική ικανοποίηση από την λειτουργία των τμημάτων έρχονται να μας αποζημιώσουν ένας σημαντικός αριθμός ερασιτεχνικών ταινιών, κυρίως ταινίες μυθοπλασίας και μουσικά βίντεο, που δημιουργήθηκαν μέσα από την ομαδική δουλειά των συμμετεχόντων. Μέσα από αυτήν την παρέα του video που σχηματίστηκε αυθόρμητα έχουν ξεχωρίσει κάποιοι ταλαντούχοι κινηματογραφιστές και οι ταινίες τους συμμετέχουν με αξιώσεις σε φεστιβάλ στην Ελλάδα και το εξωτερικό.

Λαμβάνοντας υπόψη τον ενθουσιασμό που επικρατεί στους μαθητές αλλά και στους διδάσκοντες του τμήματος βίντεο, το καλό κλίμα και κυρίως την όρεξη για δουλειά και ενασχόληση με την τέχνη του βίντεο, προτείνουμε τις εξής δράσεις, που θα πραγματοποιηθούν στον Πολυχώρο Πείραμα για τρίτη χρονιά:

- **Τμήμα αρχαρίων, βίντεο.** Εισαγωγή στην τέχνη του βίντεο και δημιουργία των πρώτων ταινιών.
- **«Φτάξε τη δική σου ταινία σε 12 μαθήματα».** Απευθύνονται σε όσους ενδιαφέρονται να ξεφύγουν από το επίπεδο του απλού χειρισμού μιας βιντεοκάμερας και να αξιοποιήσουν στο έπακρο τις δυνατότητες που προσφέρουν οι νέες τεχνολογίες, δημιουργώντας τα δικά τους ψηφιακά δεδομένα.
- **Τμήμα προχωρημένων, βίντεο.** Οργάνωση και υλοποίηση ταινιών μικρού μήκους με πλήρη χρήση επαγγελματικού εξοπλισμού λήψης και επεξεργασίας εικόνας υψηλής ευκρίνειας. Στόχος μας είναι να δημιουργήσουμε μια σπονδυλωτή ταινία μεγάλου μήκους.
- **Τμήμα σεναρίου.** Βασικές αρχές σεναριογραφίας, φόρμα, δομή, αφήγηση με σκοπό τη δημιουργία σεναρίου μικρού και μεγάλου μήκους, για την τηλεόραση, το βίντεο και τον κινηματογράφο.



To claymation ή clay animation* αποτελεί μια από τις πολλές μορφές stop motion animation. Κάθε απεικονιζόμενο στοιχείο, είτε πρόκειται για χαρακτήρα είτε για φόντο, μπορεί να αλλάξει σχήμα, αφού είναι φτιαγμένο από κάποιο ελαστικό υλικό, συνήθως πλαστελίνη.

Όλα τα «παραδοσιακά» animation παράγονται με παρόμοιο τρόπο, είτε χρησιμοποιείται η μέθοδος cell animation είτε η μέθοδος stop motion. Κάθε κάδρο ή εικόνα, καταγράφεται σε φίλμ ή ψηφιακά και παίζεται προς τα πίσω (play back) σε γρήγορο ρυθμό. Οταν παίζεται προς τα πίσω με ρυθμό εναλλαγής κάρδρου (frame rate) μεγαλύτερο από 10-12 κάδρα ανά δευτερόλεπτο, επιτυγχάνεται μια αρκετά πειστική φευδαίσθηση συνεχούς κίνησης.

Τεχνική: Στο claymation κάθε αντικείμενο συμλέγεται στον πηλό ή σε άλλο υλικό ανάλογης πλαστικότητας, όπως η πλαστελίνη, συνήθως γύρω από έναν ελατό σκελετό. Οπως και σε άλλες μορφές animation αντικειμένου, το αντικείμενο τοποθετείται στο φόντο, το κάδρο του φίλμ καταγράφεται και στη συνέχεια το αντικείμενο ή ο χαρακτήρας μετακινούνται ελαφρά με το χέρι. Λαμβάνεται το επόμενο κάδρο και το αντικείμενο μετακινείται πάλι. Αυτός ο κύκλος επαναλαμβάνεται μέχρι το animation να συμπληρώσει το επιθυμητό μήκος φίλμ. Ο ανθρώπινος εγκέφαλος αντιλαμβάνεται τη σειρά των ελαχίστων μεταβαλλόμενων εικόνων που αλλάζουν με ταχύτατο ρυθμό σαν κίνηση, ώστε να μοιάζει ότι το αντικείμενο κινείται μόνο του. Για να επιτευχθεί ο καλύτερο δυνατό αποτέλεσμα, απαιτείται σταθερό περιβάλλον λήψεων, ώστε να δημιουργείται η φευδαίσθηση του συνεχούς.

* Το animation προέρχεται από την λατινική λέξη «anima» που σημαίνει "δίνω ζωή"...

Ο Δημήτρης Σαββαϊδης και ο Γιάννης Τεξής είναι οι εισηγητές του Claymation Workshop στο Πείραμα που περιλαμβάνει ANIMATION BASICS, STORY BOARD, CHARACTER DESIGN, RIGGING, IMAGE CAPTURING, SOUND SYNCHRONISATION, EDITING.



Θέατρο του happening του Ταντέους Κάντορ

Το θέατρο του happening του Ταντέους Κάντορ έχει να κάνει με τη μέθοδο της τέχνης του να είσαι ηθοποιός. Βασική αρχή του θεάτρου του Κάντορ είναι η πραγματικότητα που διεκδικεί το θεατρικό κείμενο να μην δημιουργείται εύκολα και επιφανειακά αλλά να συντίθεται μέσα από τη σκηνική πραγματικότητα, τη βιογραφία του ηθοποιού και τα καθημερινά αντικείμενα που φέρνει ο ηθοποιός από το σπίτι του. Η πραγματικότητα δεν είναι εγκιβωτισμένη στην ψευδαίσθηση του κειμένου. Ο ηθοποιός δεν παίζει κανένα ρόλο, δε μιμείται κανένα χαρακτήρα, είναι πάνω απ'όλα αυτό που είναι, δηλαδή, ο ίδιος του ο εαυτός. Ο ηθοποιός είναι η ίδια η ιστορία του. Η δύναμη της συγκίνησης βρίσκεται στη δύναμη της καθημερινότητας. Τα αντικείμενα χρη-

σιμοποιούνται και αφήνονται να αναπτυχθούν πάνω στη σκηνή. Δεν πρέπει να μπερδεύουμε την πραγματικότητα με τον αυτοσχεδιασμό. Οι δραστηριότητες για τον Κάντορ έχουν οργανωτικό νόημα. Ο αυτοσχεδιασμός γι'αυτόν είναι μια χονδροειδής απλοποίηση.

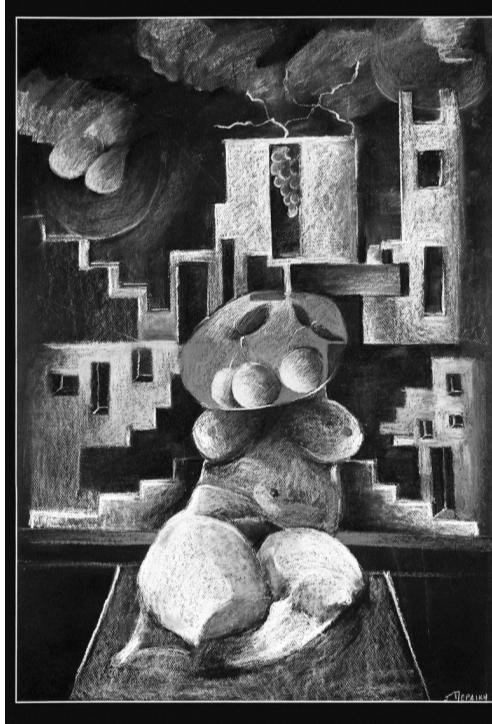
Ο Κάντορ παίζει με το εφήμερο, με το θέμα της συλλογικής μνήμης, με το θέμα του θανάτου. Για τον Κάντορ το happening είναι η τέχνη στην καρδιά της κοινωνίας. Ενα ζωγραφιστό αντικείμενο σ'έναν πίνακα δεν είναι επικίνδυνο. Επικίνδυνο γίνεται όταν εισχωρήσει ανάμεσά μας σε οποιοδήποτε θεατρικό (ή μη) χώρο. Τότε αγγίζουμε την τέχνη του happening. Το happening είναι η τέχνη στα όρια της τέχνης και της ζωής.

Βιωματικό εργαστήρι γνωριμίας με την τέχνη του happening με εμψυχωτή τον Τριαντάφυλλο Μποσταντζή από τον Οκτώβριο στο Πείραμα.

Ο Τριαντάφυλλος Μποσταντζής σκηνοθετεί το θεατρικό δρόμου "Μεγάλα νταραβέρια κι ωραία πράματα" βασισμένο στο ομώνυμο κείμενο του Βαμβακάρη, που περιγράφει σπαρταριστές περιπέτειες του σε μια άλλη Θεσσαλονίκη. 25/9, 9μ.μ. στην ταβέρνα "Βαλαωρίτης".

ΕΝΙΟΤΕ ΤΡΟΜΑΚΤΙΚΆ

ΕΚΘΕΣΗ ΖΩΓΡΑΦΙΚΗΣ ΤΗΣ ΣΟΦΙΑΣ ΠΕΡΔΙΚΗ



Παράλληλα με τη θεατρική παράσταση «*KENO. KOINO. KAINO.*» στο θέατρο του στρατόπεδου Κόδρα, θα πραγματοποιηθεί η έκθεση της ζωγράφου Σοφίας Περδίκη.

Η Σοφία Περδίκη γεννήθηκε στη Θεσσαλονίκη. Σπούδασε γραφιστική στην Αθήνα, στη σχολή ΒΑΚΑΛΟ και Καλές Τέχνες στην Ecoles Des Beaux Arts του Saint- Etiene. Σχολιάζοντας το έργο της ο ομότεχνος της και λογοτέχνης Αλέξανδρος Ισαρης έγραψε: «Τα τελευταία χρόνια η Σοφία Περδίκη ζωγραφίζει μια σειρά από έργα χρησιμοποιώντας αποκλειστικά λαδοπαστέλ πάνω σε μαύρα χαρτόνια. Πρόκειται για μια ώριμη, κατασταλαγμένη και αναγνωρίσιμη ζωγραφική, όπου είναι εμφανής μια ονειρική διάθεση και μια προαποφασισμένη απομάκρυνση από την καταπιεστική, απάνθρωπη πραγματικότητα. Τα σώματα (κυρίως γυναικεία) είναι γυμνά, παραδομένα, αισθητικά και ενίοτε τρομαχτικά. Οι καμπυλόγραμμες σάρκες ξαπλώνουν σε γεωμετρικά συμπλέγματα κατασκευών και καρφών ή συνδυάζονται με εικόνες της φύσης παιδικών φαντασιώσεων. Τα πρόσωπα είναι κλειστά, ρεμβώδη ή συσπασμένα, καθώς προβάλλουν μέσα από κορμούς δέντρων και υπερμεγέθη άνθη. Οι φωτισμοί σε όλα αυτά τα έργα είναι μυστηριακοί και συχνά θεατρικοί. Υπάρχουν έργα που παραπέμπουν σε ατμόσφαιρα θεατρικών έργων».

Η πρεμιέρα του «*Κενό. Κοινό. Καινό.*» θα πραγματοποιηθεί στις 8/10/10, στις 21.30 μαζί με τα εγκαίνια της έκθεσης της Σοφίας Περδίκη, στις 19.00, στο στρατόπεδο Κόδρα. Για όλο τον Οκτώβριο η παράσταση θα παίζεται κάθε Παρασκευή και Σάββατο στις 9.15 μ.μ. και κάθε Κυριακή στις 8.00 μ.μ. Πληροφορίες στο 2310-533859. Τις μέρες δε και ώρες της παράστασης θα είναι ανοιχτή και η έκθεση στο κοινό.

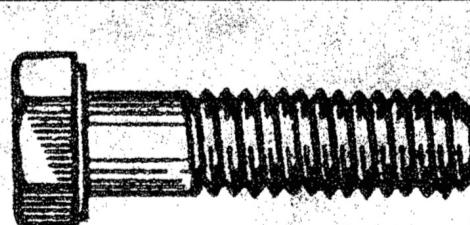


KENO. KOINO. KAINO.

Το Καινό είναι ό,τι καλύπτει ένα τεράστιο Κενό που νιώθει ένα πολυπληθές Κοινό. Μια όμορφη και πλούσια γυναίκα κάθεται στο παράθυρο της, προσπαθώντας να επικοινωνήσει με τον έξω κόσμο. Σταδιακά εγκαταλείπει την προσπάθεια και χίνεται μέσα στον εσωτερικό της κόσμο και τις αναμήσεις-φαντάσματα του παρελθόντος. Μια Εβραία, παντρεμένη με καθαρόαιμο Γερμανό επιστήμονα, τις παραμονές του Β' Παγκοσμίου Πολέμου, αντιλαμβάνεται πως λόγω του μαινόμενου ρατσισμού, ο γάμος της διαλύεται και η ίδια κινδυνεύει να βρεθεί σε στρατόπεδο συγκέντρωσης. Θα προσπαθήσει να αποδράσει στο εξωτερικό, κόβοντας τους δεσμούς της με το παρελθόν. Θα τα καταφέρει; Ενας γέρος, μοναχικός άνδρας στη σημερινή Νέα Υόρκη περιμένει την έξωση από το διαμέρισμα του, επειδή οι παράξενοι θόρυβοι που κάνει ενοχλούν τους γείτονές του. Θα δεχθεί τη φανταστική επίσκεψη μιας επιτροπής από αυτούς για ένα τελικό ξεκαθάρισμα λογαριασμών και μια απρόσμενη ανατροπή. Ομως, τι κρύβεται στο παρελθόν του; Και τελικά τι είναι αυτό που συνδέει όλα αυτά τα πρόσωπα μεταξύ τους; Το έργο Κενό. Κοινό. Καινό. Καινό, παπούεται μια πρωτότυπη σύνθεση κειμένων, εικόνων, ήχων, μουσικής, θεάτρου, βίντεο και τεχνικών τσίρκου που επιμελήθηκε με ποιητική διάθεση ο σκηνοθέτης και ηθοποιός Αχιλλέας Ψαλτόπουλος.



SEESAW COFFEES & SPIRITS



45 mm
1 3/4"

Λ. ΣΟΦΟΥ 20 ΟΛΥΜΠΙΟΣ ΣΤΟΑ

(ΠΡΩΗΝ ΑΠΟΘΗΚΗ ΒΙΔΩΝ)



08-66

